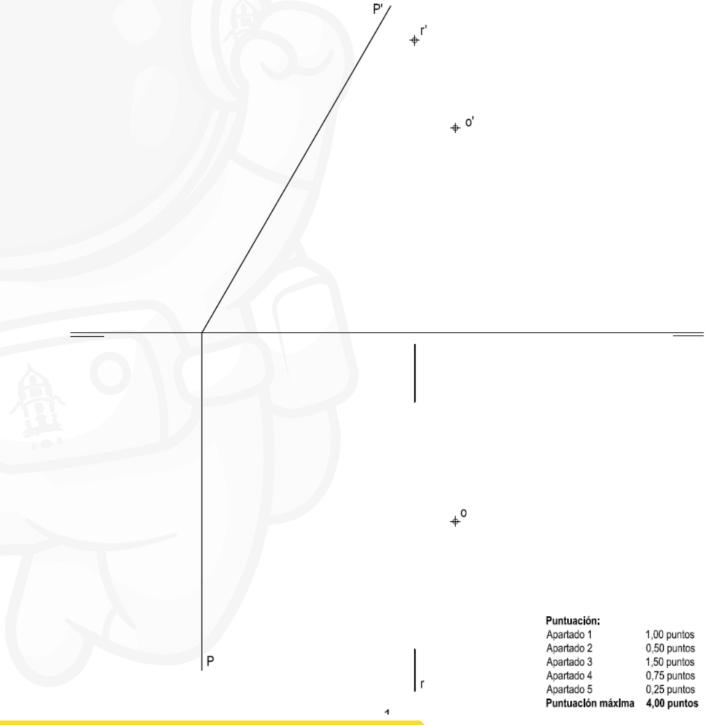
#### PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas las proyecciones incompletas de la recta de punta R, del punto O y las trazas del plano P, se pide:

- Representar las proyecciones de la esfera de centro O tangente a P. Se dibujarán las proyecciones del punto de tangencia T de la esfera con el plano.
- Determinar las trazas del plano Q paralelo a P, sablendo que corta a la esfera y que la verdadera magnitud de la distancia entre los planos P y Q es 50 mm.
- 3. Trazar las proyecciones de la sección que origina Q en la esfera, así como su verdadera magnitud.
- 4. Hallar las proyecciones de los puntos de intersección X e Y de R con la esfera, completando las proyecciones de R con la indicación de partes vistas y ocultas. Se supondrá que la esfera es opaca.
- Indicar la verdadera magnitud de la distancia entre R y T: \_\_\_\_\_\_ mm.







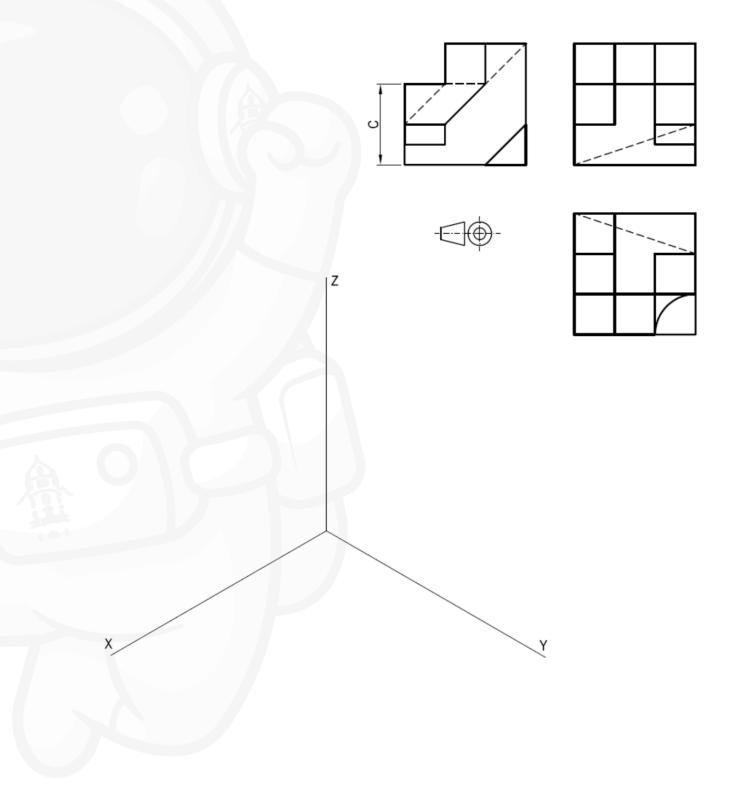




# PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 6:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 5:2, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- 2. Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: \_\_\_\_\_ mm.





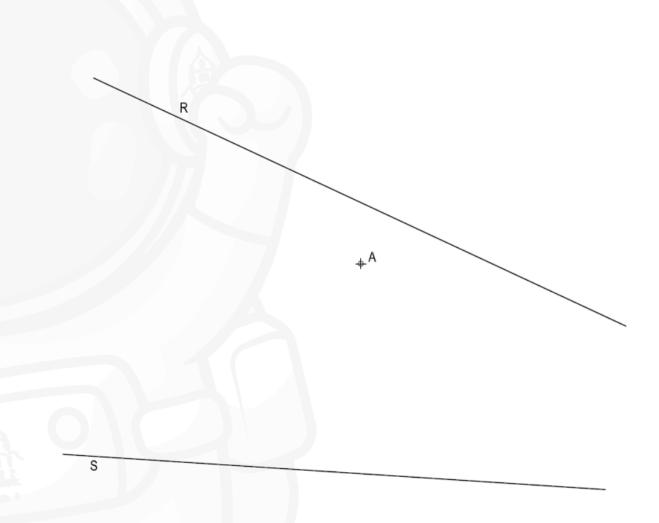




# **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

Dadas las rectas R y S, así como el punto A, se pide:

Trazar las circunferencias tangentes a las dos rectas dadas y que pasen por A, determinando geométricamente sus centros y puntos de tangencia.



Puntuación;

Centros y puntos de tangencia Circunferencias

Puntuación máxima

2,50 puntos 0,50 puntos **3,00 puntos** 



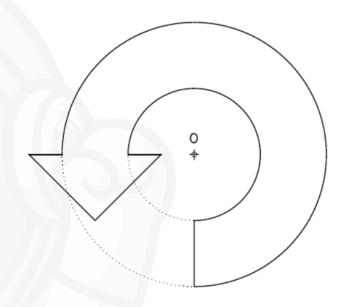






# **EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS**

Dada la figura representada y la homología afín definida por el eje E y el par de puntos homólogos O-O', se pide: Representar la figura homóloga de la dada, determinando los ejes de las cónicas homólogas a las circunferencias de centro



Ε



O,

#### Puntuación:

Ejes cónicas 1,00 puntos Cónicas 1,00 puntos Figura homóloga 1,00 puntos **Puntuación máxima** 3,00 puntos







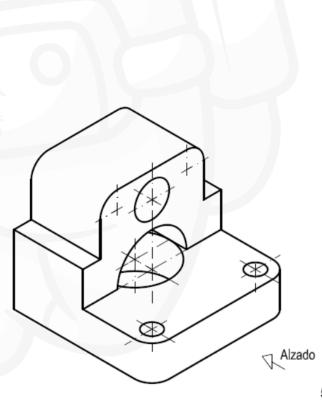


## **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 3:2, se pide:

- 1. Representar alzado y planta a escala 8:5, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas,

Todos los orificios son pasantes. La pieza tiene un plano de simetría.





## Puntuación:

Aplicación escala 0,25 puntos
Aplicación coeficiente 0,25 puntos
Apartado 1 1,50 puntos
Apartado 2 1,00 puntos
Puntuación máxima 3,00 puntos







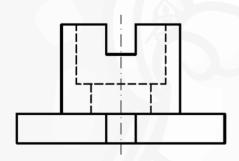


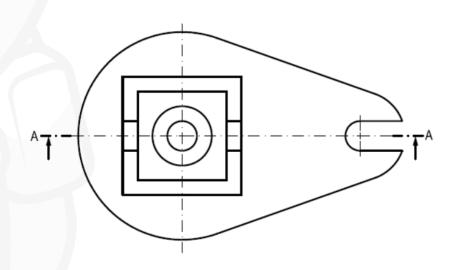


# **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

Dados planta y perfil de una pieza a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 1:2.
- 2. Acotar según normas,







Puntuación:

Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,50 puntos **Puntuación máxima** 3,00 puntos







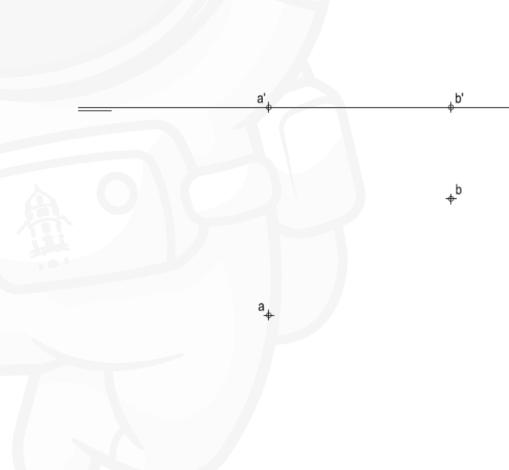




PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas las proyecciones de los puntos A y B, se pide:

- Dibujar las trazas del plano P sabiendo que forma 45º con el plano horizontal de proyección y contiene a los puntos A y
   B. Elegir la solución en la que las trazas de P formen un ángulo agudo en el primer diedro.
- 2. Representar las proyecciones del triángulo equilátero ABC contenido en P y en el primer diedro de proyección.
- 3. Trazar las proyecciones del tetraedro regular ABCD situado en el primer diedro de proyección.
- 4. Indicar la verdadera magnitud de la altura del tetraedro: \_\_\_\_\_ mm.



Puntuación:

 Apartado 1
 0,75 puntos

 Apartado 2
 1,50 puntos

 Apartado 3
 1,50 puntos

 Apartado 4
 0,25 puntos

 Puntuación máxima
 4,00 puntos





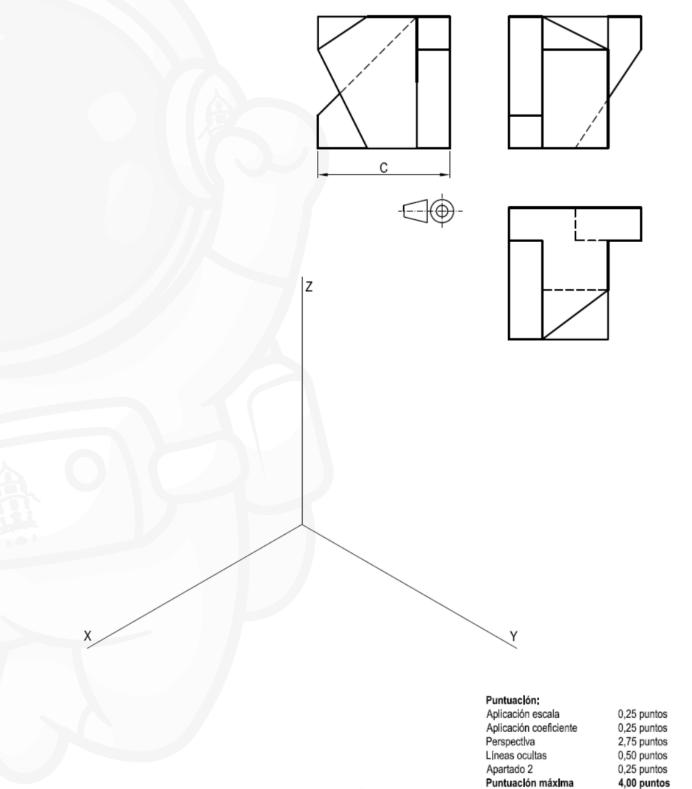




# PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: \_\_\_\_\_ mm.





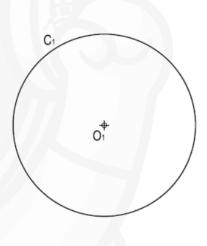


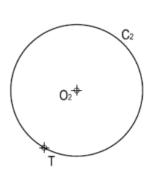


# **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

Dadas las circunferencias C1 y C2 de centros O1 y O2, respectivamente, así como el punto T, se pide:

- 1. Determinar el eje radical de C1 y C2.
- 2. Trazar las circunferencias tangentes a C<sub>1</sub> y a C<sub>2</sub> en T, determinando geométricamente sus centros y puntos de tangencia.







Apartado 1 0,50 puntos Apartado 2 2,50 puntos **Puntuación máxima** 3,00 puntos





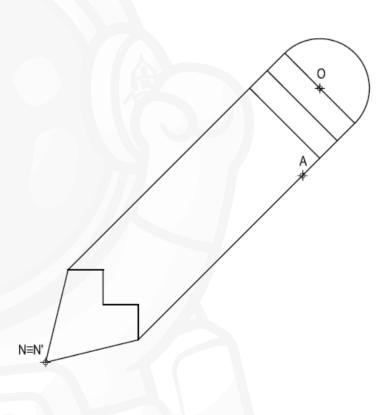




# **EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS**

Dada la figura representada y la homología afín definida por los pares de puntos homólogos A-A', O-O' y N≡N', se pide:

- 1. Dibujar el eje de afinidad.
- 2. Determinar los semiejes de la cónica homóloga a la semicircunferencia de centro O.
- 3. Representar la figura homóloga de la dada.







Puntuación:

Apartado 1 0,50 puntos Apartado 2 0,50 puntos Apartado 3 2,00 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos









# **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:1, se pide:

- 1. Representar alzado y planta a escala 3:2, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas.

Todos los orificios son pasantes.





## Puntuación:

Aplicación escala 0,25 puntos
Apartado 1 0,25 puntos
Apartado 2 1,50 puntos
Puntuación máxima 3,00 puntos





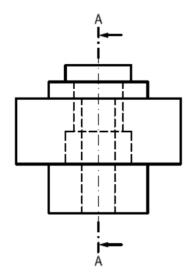


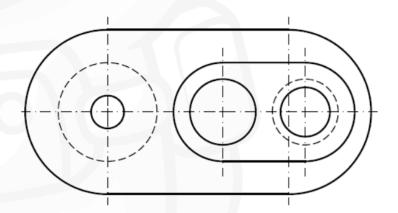


## **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

Dados planta y perfil de una pieza a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 1:2.
- 2. Acotar según normas.







Puntuación:

Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos





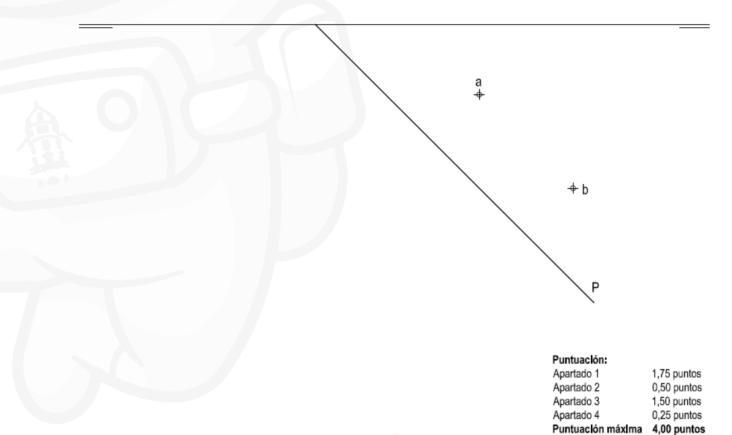




#### PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas la traza horizontal del plano P y las proyecciones horizontales de los puntos A y B, se pide:

- Obtener las proyecciones del cuadrado ABCD contenido en P sabiendo que el lado CD se encuentra en el plano horizontal de proyección.
- Dibujar la traza vertical de P.
- 3. Representar las proyecciones del hexaedro regular ABCDEFGH situado en el primer diedro de proyección.
- Indicar la verdadera magnitud de la diagonal de cara del cubo: \_\_\_\_\_ mm.









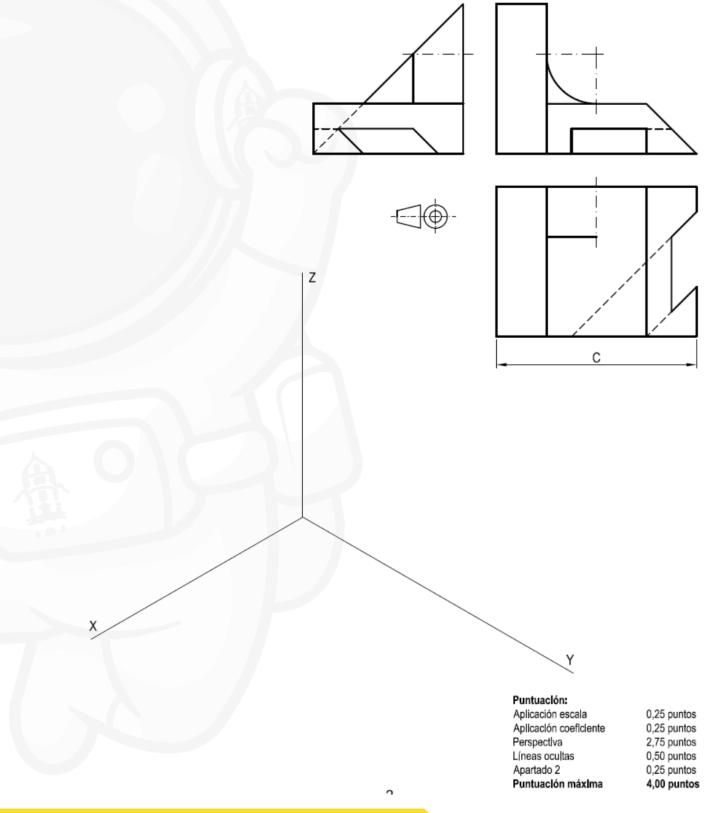




## PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 3:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- 2. Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: \_\_\_\_\_ mm.





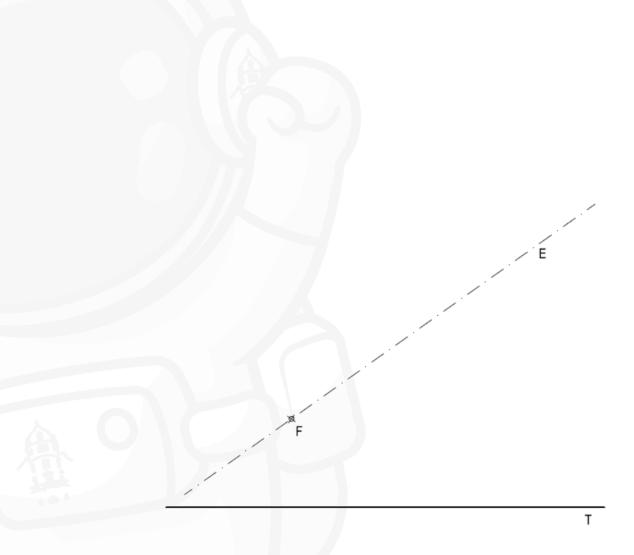




# **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

Definida una parábola por el foco F, el eje E y la recta tangente T, se pide:

- 1. Determinar la directriz y el vértice de la cónica.
- 2. Dibujar la parábola.
- 3. Hallar el punto de tangencia P de T con la cónica.



Puntuación:

Apartado 1 1,25 puntos Apartado 2 1,25 puntos Apartado 3 0,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos



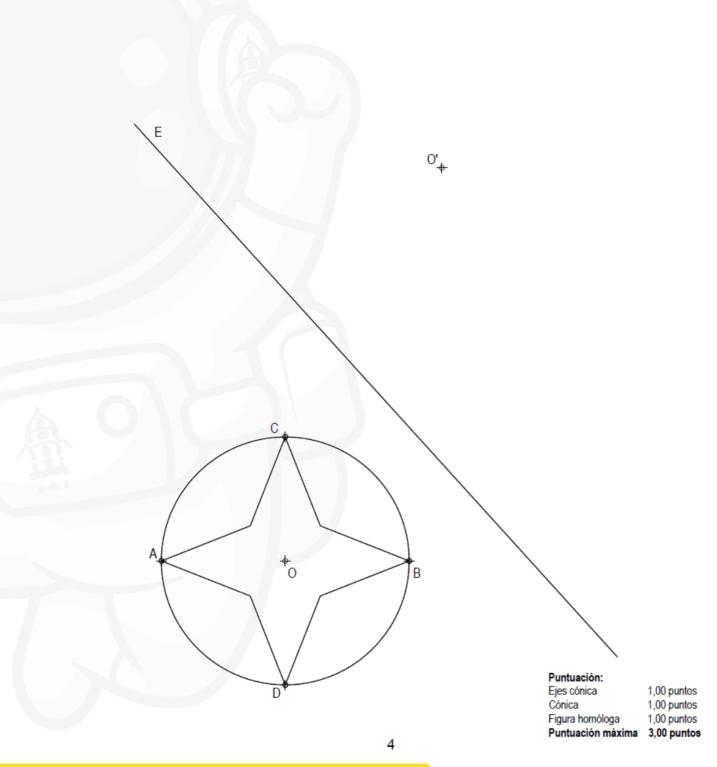






# BLOQUE II EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS

Dada la figura representada y la homología afín definida por el eje E y el par de puntos homólogos O-O', se pide: Representar la figura homóloga de la dada, determinando los ejes de la cónica homóloga a la circunferencia de centro O.









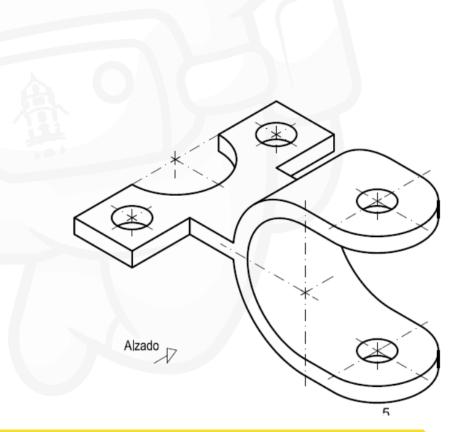


## **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 5:8, se pide:

- 1. Representar alzado y planta a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas.

La pieza presenta dos planos de simetría.





#### Puntuación:

Aplicación escala 0,25 puntos Aplicación coeficiente 0,25 puntos Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,00 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos





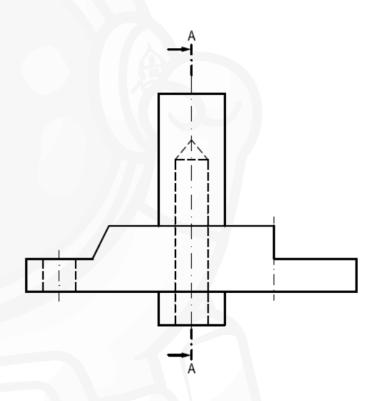


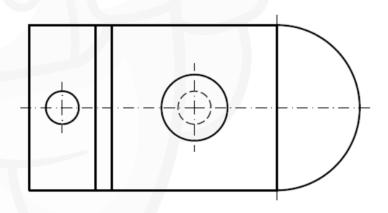


# **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

Dados alzado y planta de una pieza a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 1:2.
- 2. Acotar según normas.







Puntuación:

Apartado 1 Apartado 2

1,50 puntos 1,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos









## PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas la traza horizontal del plano P y las proyecciones del punto O contenido en P, se pide:

- 1. Dibujar la traza vertical de P.
- Trazar las proyecciones del hexágono regular ABCDEF contenido en P e inscrito en una circunferencia de centro O y radio 35 mm, con dos lados horizontales.
- Representar las proyecciones de la pirámide regular de base ABCDEF y vértice situado en el piano horizontal de proyección.
- 4. Indicar la verdadera magnitud de la altura de la pirámide: \_\_\_\_\_\_ mm.



Puntuación:

 Apartado 1
 0,50 puntos

 Apartado 2
 1,50 puntos

 Apartado 3
 1,50 puntos

 Apartado 4
 0,50 puntos

Puntuación máxima 4,00 puntos







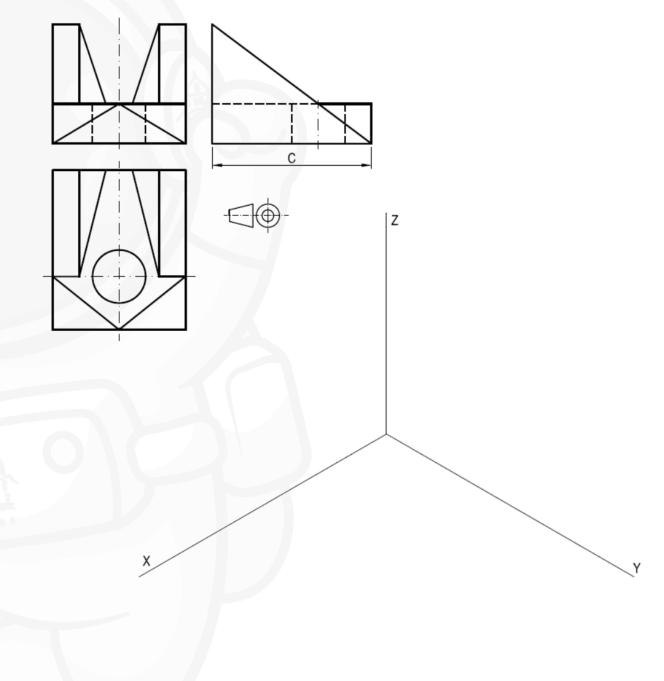




# PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 2:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 3:4, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- 2. Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: \_\_\_\_\_ mm.



#### Puntuación:

Aplicación escala
Aplicación coeficiente
Perspectiva
Líneas ocultas
Apartado 2

Puntuación máxima

0,25 puntos
0,25 puntos
0,75 puntos
4,00 puntos
4,00 puntos







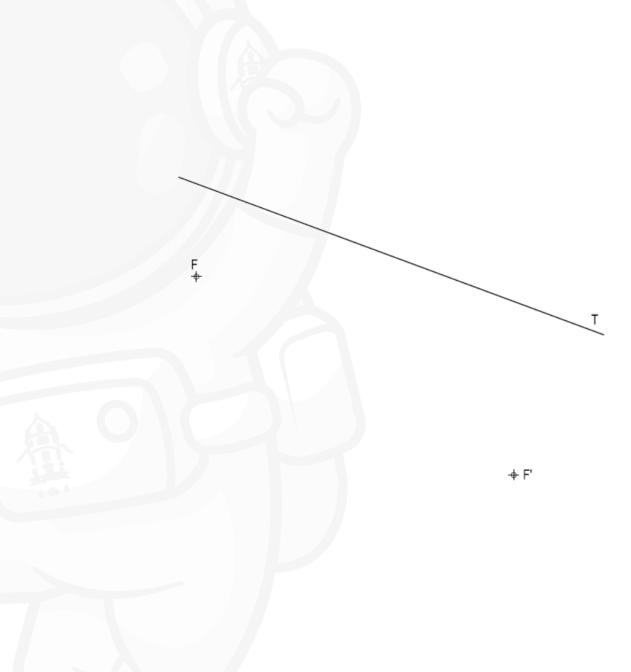




# **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

Dados los focos F y F' de una elipse y una recta T tangente a la cónica, se pide:

- 1. Determinar el centro O y los ejes de la cónica.
- 2. Dibujar la elipse.
- 3. Hallar el punto de tangencia P de T con la cónica.



Puntuación:

Apartado 1 1,25 puntos Apartado 2 1,25 puntos Apartado 3 0,50 puntos **Puntuación máxima 3,00 puntos** 







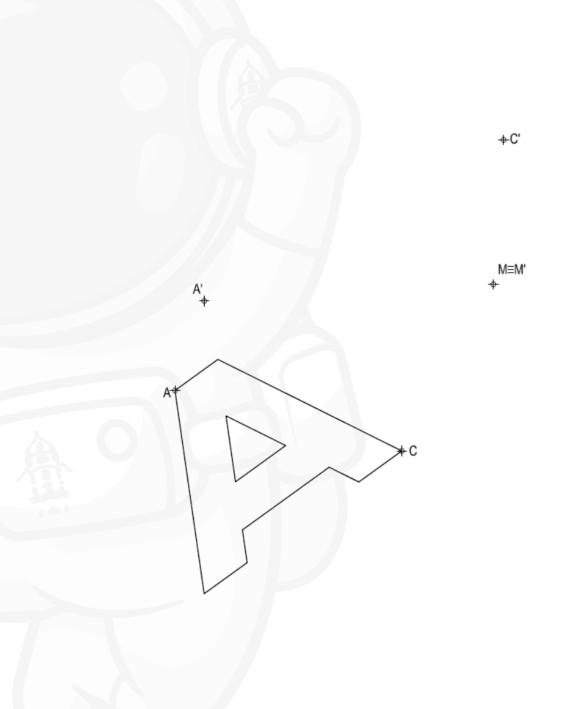




# **EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS**

Dada la figura representada y la homología afín definida por los pares de puntos A-A', C-C' y M≡M', se pide:

- Dibujar el eje de afinidad.
- 2. Representar la figura homóloga de la dada.



Puntuación:

Apartado 1 0,50 puntos Apartado 2 2,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos







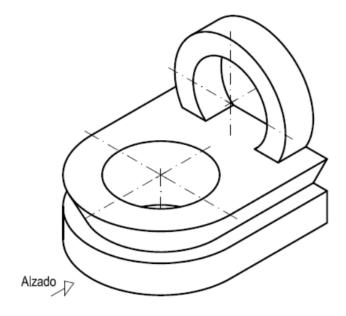


## **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:1, se pide:

- 1. Representar alzado y planta a escala 5:4, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas.

Todos los orificios son pasantes. La pieza presenta un plano de simetría.





## Puntuación:

Apllcación escala 0,25 puntos Apllcación coeficiente 0,25 puntos Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,00 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos





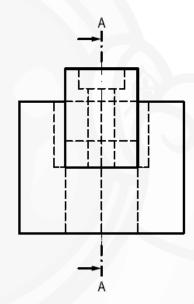


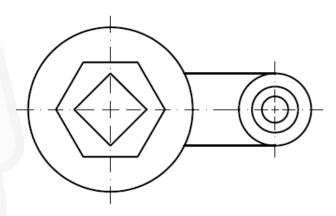


# **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

Dados planta y perfil de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 2:3.
- 2. Acotar según normas.







Puntuación:

Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos







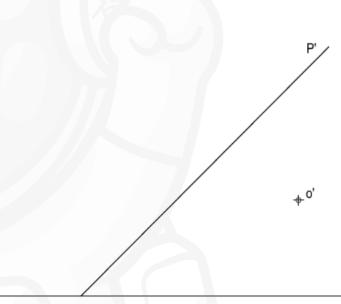




#### PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas la traza vertical del plano P y la proyección vertical del punto O contenido en P, se pide:

- Dibujar la traza horizontal de P sablendo que dicho plano forma 45º con el plano vertical de proyección. Elegir la solución en la que las trazas de P formen un ángulo agudo en el primer diedro.
- Obtener la proyección horizontal de O.
- 3. Determinar las proyecciones del pentágono regular ABCDE contenido en P, de centro O, sabiendo que uno de sus vértices tiene cota nula y que el lado opuesto es horizontal.
- Representar las proyecciones de la pirámide regular de base ABCDE y altura 85 mm, situada en el primer diedro de proyección.
- 5. Indicar la verdadera magnitud de las aristas laterales de la pirámide: mm



# Puntuación:

Puntuación máxima	4.00 punto
Apartado 5	0,50 puntos
Apartado 4	1,25 puntos
Apartado 3	1,25 puntos
Apartado 2	0,25 puntos
Apartado 1	0,75 puntos







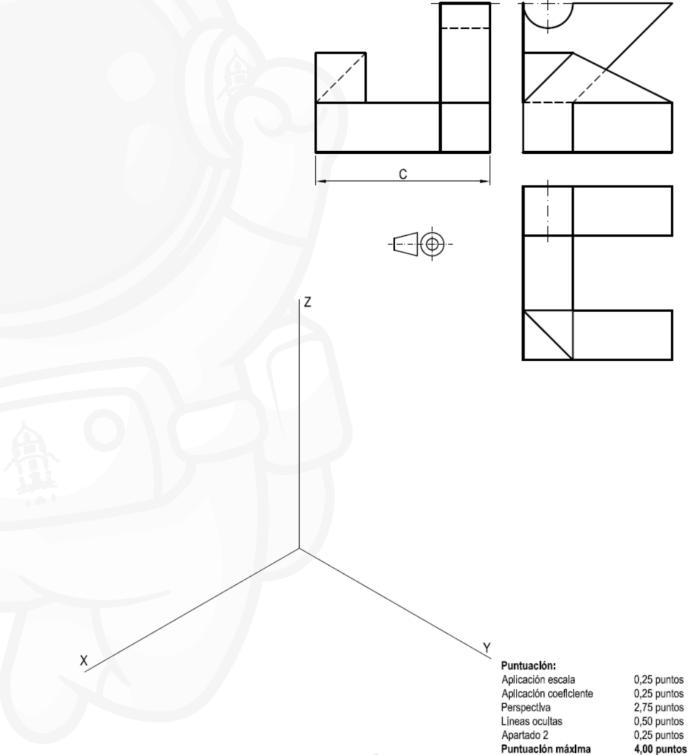




## PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 2:3, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: \_\_\_\_\_ mm.











# **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

Dados el foco F y el centro O de una elipse, se pide:

- 1. Determinar los ejes sablendo que el diámetro de la circunferencia principal es 120 mm.
- 2. Dibujar la elipse.
- Trazar la tangente en el punto P de la cónica que se encuentra a 35 mm de F y esté más cercano al borde izquierdo del formato.



<del>↓</del>F

Puntuación:

Apartado 1 1,25 puntos Apartado 2 1,25 puntos Apartado 3 0,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos





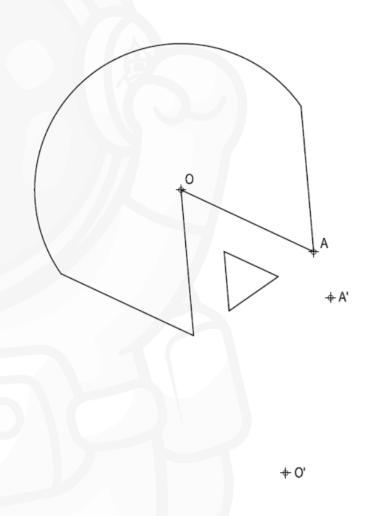




## **EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS**

Dada la figura representada y la homología afín definida por los pares de puntos homólogos O-O', A-A' y B≡B', se pide:

- 1. Dibujar el eje de afinidad.
- 2. Determinar los semiejes de la cónica homóloga a la semicircunferencia de centro O.
- 3. Representar la figura homóloga de la dada.



Puntuación:

Apartado 1 0,50 puntos Apartado 2 1,00 puntos Apartado 3 1,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos



MÁLAGA







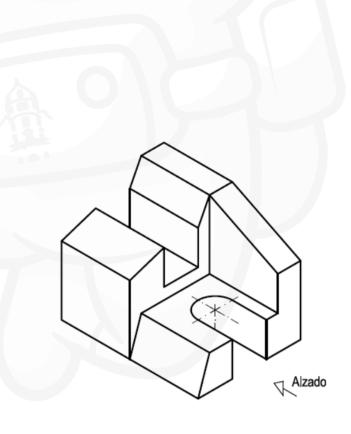


## **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:3, se pide:

- 1. Representar alzado y planta a escala 2:5, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas.

El orificio es pasante.





#### Puntuación:

Aplicación escala 0,25 puntos
Aplicación coeficiente 0,25 puntos
Apartado 1 1,50 puntos
Apartado 2 1,00 puntos

Puntuación máxima 3,00 puntos





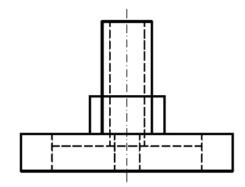


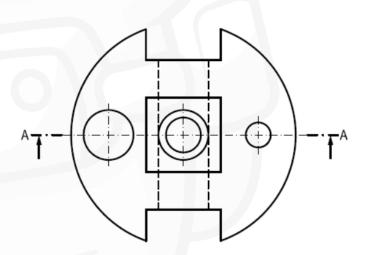


# **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

Dados planta y perfil de una pieza a escala 3:4, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 3:4.
- 2. Acotar según normas.







Puntuación:

Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,50 puntos **Puntuación máxima 3,00 puntos** 





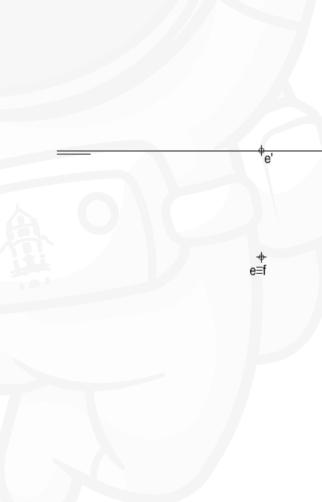




## PROBLEMA 1: SISTEMA DIÉDRICO

Dadas las proyecciones de los puntos E y F, se pide:

- 1. Dibujar las proyecciones del octaedro regular ABCDEF sabiendo que el segmento EF es una de sus diagonales y que su vértice A se sitúa en el plano vertical de proyección lo más a la izquierda posible.
- 2. Obtener las proyecciones del centro del poliedro.
- 3. Determinar las proyecciones de la sección que produce en el octaedro el plano que contiene a su centro y a la línea de tlerra.
- 4. Indicar la verdadera magnitud de la arista del octaedro; \_\_\_\_\_ mm



Puntuación:

 Apartado 1
 1,75 puntos

 Apartado 2
 0,25 puntos

 Apartado 3
 1,75 puntos

 Apartado 4
 0,25 puntos

 Puntuación máxima
 4,00 puntos





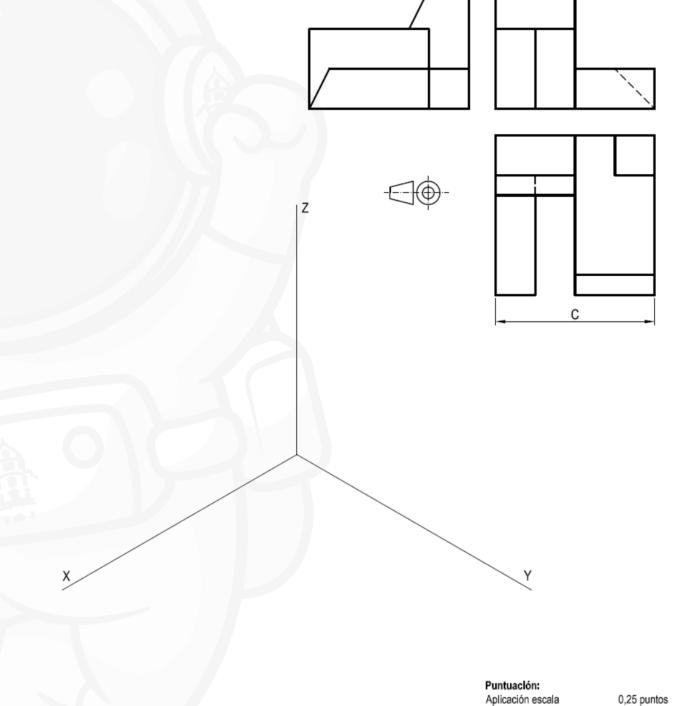




## PROBLEMA 2: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 2:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Representar su perspectiva isométrica a escala 2:3, según los ejes dados, representando las aristas ocultas.
- Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: \_\_\_\_\_ mm.



Aplicación escala 0,25 puntos
Aplicación coeficiente 0,25 puntos
Perspectiva 2,75 puntos
Líneas ocultas 0,50 puntos
Apartado 2 0,25 puntos
Puntuación máxima 4,00 puntos



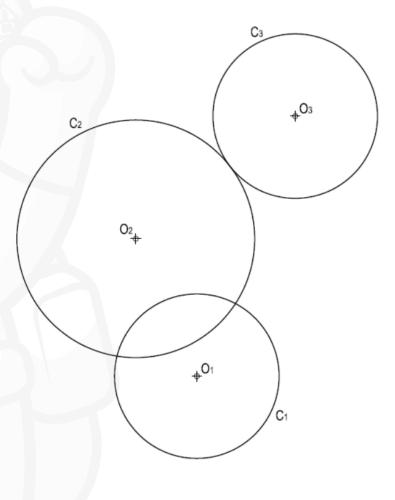






# **EJERCICIO 1: TRAZADOS GEOMÉTRICOS**

- Dadas las circunferencias  $C_1$ ,  $C_2$  y  $C_3$  de centros  $O_1$ ,  $O_2$  y  $O_3$ , respectivamente, se pide: 1. Obtener geométricamente el punto de tangencia T entre las circunferencias  $C_2$  y  $C_3$ .
- 2. Determinar el centro radical de las tres circunferencias dadas.
- 3. Trazar las circunferencias tangentes a C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub> y C<sub>3</sub> en T, determinando geométricamente sus centros y puntos de



Puntuación:

Apartado 1 0,25 puntos Apartado 2 0,75 puntos 2,00 puntos Apartado 3 Puntuación máxima 3,00 puntos



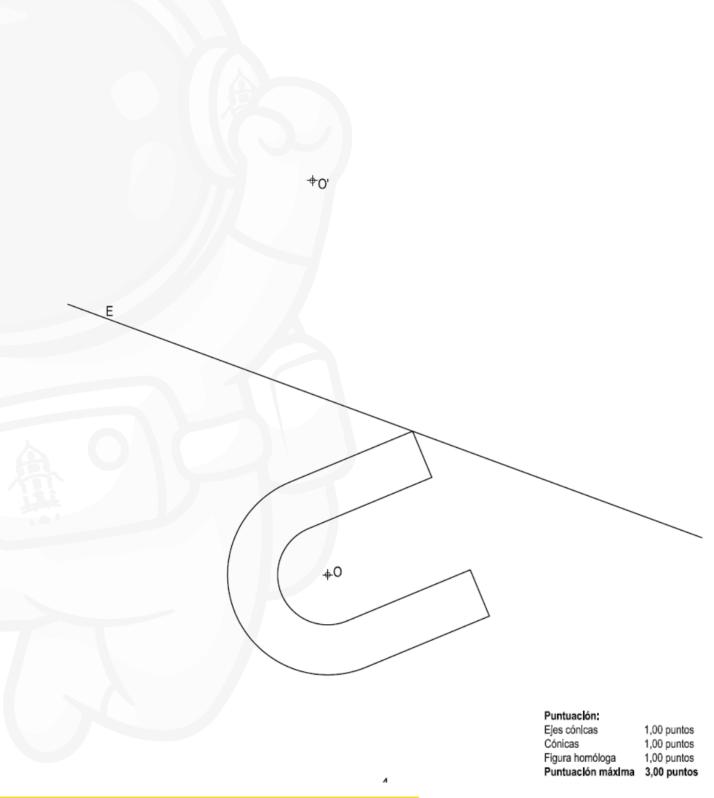






# **EJERCICIO 2: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS**

Dada la figura representada y la homología afín definida por el eje E y el par de puntos homólogos O-O', se pide: Representar la figura homóloga de la dada, determinando los semiejes de las cónicas homólogas a las semicircunferencias de centro O.









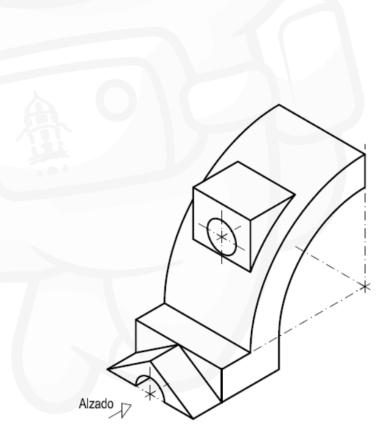


## **EJERCICIO 3: NORMALIZACIÓN**

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:4, se pide:

- 1. Representar alzado y perfil derecho a escala 3:10, según el método de representación del primer diedro de proyección.
- 2. Acotar las vistas según normas.

La pieza presenta un plano de simetría. Todos los orificios son pasantes.





#### Puntuación:

Aplicación escala 0,25 puntos
Aplicación coeficiente 0,25 puntos
Apartado 1 1,50 puntos
Apartado 2 1,00 puntos
Puntuación máxima 3,00 puntos





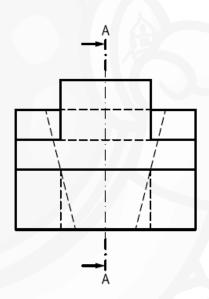


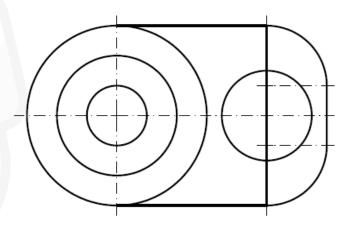


# **EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN**

Dados planta y perfil de una pieza a escala 9:5, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

- 1. Dibujar el corte A-A a escala 9:5.
- 2. Acotar según normas.







Puntuación:

Apartado 1 1,50 puntos Apartado 2 1,50 puntos Puntuación máxima 3,00 puntos









